El Holder de la Amistad

creepypasta.fandom.com/es/wiki/El_Holder_de_la_Amistad

En cualquier ciudad, en cualquier país, ve a cualquier mall a donde puedas llegar. En la zona de atención al cliente, pregunta por visitar a El Holder de la Amistad. El trabajador te saludará como si te conociera de toda la vida y te dará un pedazo de papel. Da un giro de 180 grados, y sin importar qué había detrás tuyo, verás un muro de blanco puro con un sólo ascensor.

Entra allí y comenzará a subir, entonces lee el papel. Instantáneamente se detendrá, y estarás frente a un largo corredor beige con una puerta al final. Mientras caminas por allí, cada insulto que puedas imaginar será escuchado una y otra vez, en una cacofonía de voces completamente indiscernibles.

Repentinamente, las voces callarán y el silencio caerá. Una sola voz dirá:

“Yo no debería estar aquí. ¿Por qué has venido?”

Debes arrodillarte y decir claramente:

“No te dejaré”.

Si sientes más frío que nunca, debes correr. No regreses por donde viniste, ese camino estará bloqueado contra ti. En vez de eso, dirígete hacia el muro de la izquierda. Si logras llegar a tiempo, el muro desaparecerá y estarás en tu casa. Podrás intentarlo de nuevo la próxima semana.

Si una voz se oye diciendo:

“Estás solo”, podrás continuar.

Una vez alcances la puerta, algo será grabado en la puerta, pidiéndote que no la abras. Ignora esto, y continúa, o te perderás para siempre. Cuando entres, estarás en una mansión lujosa, en su gran vestíbulo. Encadenado frente a ti estará un adolescente, con su pelo largo y negro cubriendo sus ojos.

Mientras avanzas, su cuerpo comenzará a estar cubierto de serpientes, aunque no te morderán si mantienes fija la vista en él. Si te acercas lo suficiente, tanto las serpientes como la luz desaparecerán, excepto una que proyecta hacia donde está el adolescente. Toda clases de cosas te alcanzarán e intentarán arrastrarte hacia la oscuridad; mantente en pie. Luego de esta prueba, tu mejor amigo caminará frente a ti, bloqueándote el paso. Te dirá:

“No puedes hablar con el Holder. Vamos, dejémoslo ir”.

Deberás responder:

“No voy a atacarte, pero mi voluntad es auténtica. Debo hablar con el Holder”.

Tu amigo desaparecerá.

El chico mirará profundamente en tus ojos, con un espectro rojo. Debes preguntarle:

¿Quién me ayudará?

Él entonces te dirá quienes son tus aliados, tus enemigos, y quiénes estarán contigo hasta el final. No lo interrumpas. Pero más importante aún, no mires detrás de él. Si lo haces, verás exactamente por qué el chico está allí, y tú tomarás su lugar.

Una vez termine de hablar, él sonreirá calurosamente y se soltará de sus cadenas. Te dará un teléfono celular con alas negras quemadas en su parte posterior. Él te seguirá por el resto de tu vida, pero te protegerá de la muerte una y sólo una vez.

Estarás en tu casa, y en algún momento del día, tu amigo te informará de un **“sueño”** que te incumbía a ti en una mansión lujosa sobre algo que no recuerda. Dile que sólo fue un sueño.

El teléfono es el Objeto 229 de 538. Hagas lo que hagas, Él estará de tu lado.